

# 目 录

第 1 章 测试流程与理论..... 1	1.10 黑盒测试方法论边界值.....39
1.1 软件测试与开发流程介绍..... 1	1.11 黑盒测试方法论等价类.....42
1.1.1 软件测试简介.....1	1.12 黑盒测试方法论因果图.....45
1.1.2 软件概述.....1	1.13 黑盒测试方法—场景法.....55
1.1.3 软件开发流程的演变..... 1	1.14 黑盒测试方法——判定表..... 60
1.2 被测系统架构与数据流分析..... 8	1.15 白盒测试方法.....64
1.3 被测系统的需求理解.....13	1.16 常用测试策略与测试手段.....66
1.4 项目管理与跨部门沟通协作..... 15	1.17 软件缺陷简介.....68
1.5 流程管理平台..... 19	1.18 Bug 定位方法..... 70
1.6 测试流程体系..... 23	1.19 测试环境搭建.....79
1.7 软件测试体系..... 32	1.20 实战演练..... 81
1.8 常用测试平台..... 36	第 2 章 Web 测试方法与技术..... 83
1.9 测试用例简介..... 37	2.1 HTML 概述..... 83